



Дата публикации Правил: 05.10.2021 г.

Правила проведения Конкурса «Образовательный центр VK в МФТИ на курсах «Разработка и управление ИТ-продуктом» и «Разработка и управление ИТ-проектом»

1. Общие положения.

1.1. Настоящие Правила проведения Конкурса «Образовательный центр VK в МФТИ на курсах «Разработка и управление ИТ-продуктом» и «Разработка и управление ИТ-проектом», (далее — «Правила» и «Конкурс» соответственно) являются Соглашением между Организатором Конкурса и Участником о порядке участия в Конкурсе, порядке организации и проведения Конкурса, определения победителей, вручения призов и иных прав и обязанностей, связанных с участием в Конкурсе.

1.2. Целями проведения Конкурса являются:

- повышение общественного интереса к сфере создания программных продуктов;
- предоставление Участникам Конкурса возможности раскрыть творческие способности в сфере создания технических решений;
- развитие профессиональных навыков Участников Конкурса.

1.3. Организатор Конкурса: ООО «Мэйл.Ру» (ИНН: 7743001840; ОГРН: 1027739850962) (далее — «Организатор Конкурса»). Юр. адрес: 125167, г. Москва, Ленинградский проспект, д. 39, строение 79.

1.4. Официальным языком при проведении Конкурса является русский язык.

1.5. Платформа проведения Конкурса – <https://track.vk.company/>

2. Термины и определения.

2.1. **Конкурс** – мероприятие, которое проводится Организатором в целях повышения общественного интереса к сфере создания программных продуктов, предоставления Участникам конкурса возможности раскрыть творческие способности, а также в целях развития профессиональных навыков Участников конкурса. Конкурс не является лотереей, стимулирующей лотереей либо иной основанной на риске азартной игрой. Конкурс не является стимулирующим мероприятием или иным маркетинговым мероприятием согласно положениям Федерального закона «О рекламе» от 13.03.2006 N 38-ФЗ. Участие в Конкурсе свободное и бесплатное.

2.2. **Сайт** — информационный ресурс Организатора конкурса, размещенный в сети Интернет по адресу: <https://track.vk.company/>

2.3. **Платформа** - программно-аппаратный комплекс, предоставляющий Организатору возможность осуществлять взаимодействие между Участниками, контролировать выполнение Участниками Конкурсного задания и определять Победителей Конкурса. Доступ к Платформе конкурса предоставляется посредством Сайта.

2.4. **Участник конкурса** — лицо, прошедшее регистрацию на Платформе (получившее Аккаунт) и принявшее настоящее Правила. Участниками могут быть дееспособные



физические лица, достигшие на момент начала срока проведения Конкурса 18 лет. Участниками конкурса не могут быть сотрудники «Организатора» или сотрудники организаций, входящих в группу компаний «Организатора» (аффилированные лица) и/или их близкие родственники.

2.5. Конкурсное задание — составленная Организатором задача по программированию, предлагаемая Участникам для выполнения и подлежащая оцениванию в целях определения Победителей в соответствии с Правилами.

2.6. Победитель — Участник, успешно выполнивший Конкурсное задание (Конкурсные задания) и имеющий право на получение Приза в соответствии с Правилами. В случае отсутствия возможности идентифицировать Победителя по заполненным им Учетным данным при прохождении регистрации на Платформе, а также при его отказе от участия в Конкурсе или получении Приза, Победитель выбирается Организатором из числа иных Участников, набравших наибольшее количество баллов после указанного лица по результатам выполнения Конкурсного задания. Порядок определения Победителей указан в настоящих Правилах.

2.7. Количество призовых мест и Призовой фонд определяются Правилами проведения Конкурса.

2.8. Призовой фонд — совокупность Призов, предназначенных для вручения Победителю/Победителям в соответствии с условиями настоящих Правил. Призовой фонд Конкурса формируется за счет средств Организатора конкурса. Призовой фонд описан разделе 5 настоящих Правил.

2.9. Аккаунт — учетная запись, содержащая сведения об Участнике конкурса, доступ к которой осуществляется путем ввода, выбранных Пользователем при прохождении процедуры регистрации на Платформе, Логина и Пароля.

2.10. Личный кабинет — закрытая область Платформы, позволяющая Участнику конкурса перемещаться в рамках выделенного ему Платформой информационного пространства, в целях размещения Учетных данных и получения сообщений о ходе проведения Конкурса. Для входа в Личный кабинет используются Логин и Пароль, полученные Участником конкурса при регистрации на Платформе.

2.11. Логин — идентификатор Участника, используемый им в целях доступа к Платформе.

2.12. Пароль — сочетание букв, цифр и символов, уникальное для Логина, позволяющее при одновременном вводе с Логинем войти в Личный кабинет на Платформе.

2.13. Учетные данные — сведения об Участнике конкурса, размещенные им на Платформе при создании Аккаунта, путем заполнения соответствующих форм.

2.14. Электронной почтовый ящик — адрес электронной почты Участника конкурса, который указывается Участником при заполнении Учетных данных, на который Организатором отправляются Уведомления участника в соответствии с условиями Правил.

2.15. Уведомление участника — передача информации Участнику конкурса о действиях Организатора и значимых событиях Конкурса посредством Платформы



конкурса или путем отправки сообщения на Электронный почтовый ящик. Участник обязан следить за обновлениями Уведомлений участника.

2.16. Расчетное время — время начала и окончания каждого из действий (событий) в рамках Конкурса, определяемое в соответствии с часовым поясом Московского региона (Московское время). В случае использования в содержании настоящего Соглашения терминов, не истолкованных в разделе 2 Правил, определение таких терминов осуществляется исходя из смысла текста Правил. В случае отсутствия возможности однозначного толкования, следует руководствоваться толкованием терминов, принимая во внимание следующие приоритеты: в первую очередь - законодательство РФ и нормы международного права, во вторую очередь - сложившуюся практику употребления терминов в сети Интернет.

2.17. Конкурсная комиссия – комиссия из представителей Организатора, выступающая в качестве экспертов при оценивании решений Конкурсных заданий, размещаемых Участниками на Платформе во время участия в Конкурсе. Конкурсная комиссия определяет Победителей в соответствии с положениями раздела 5 Правил.

3. Условия участия в Конкурсе и сроки проведения Конкурса

3.1. Совершая последовательность действий, указанных в настоящем разделе 3 Правил и имеющих своей целью участие в Конкурсе, Участник подтверждает, что ознакомился и согласен с Правилами, безоговорочно принимает их положения.

3.2. Для участия в Конкурсе Участнику необходимо:

1) Авторизоваться на Платформе либо пройти процедуру регистрации на Платформе <https://track.vk.company/> путём создания Аккаунта с помощью одной из предложенных социальных сетей, либо путем ввода адреса электронной почты в форму регистрации на Платформе в сроки проведения Конкурса.

После создания Аккаунта на адрес электронного почтового ящика Участника отправляется сообщение с активной ссылкой, перейдя по которой, Участник Конкурса считается зарегистрированным на Платформе.

2) После прохождения регистрации Участнику необходимо выбрать один из следующих курсов: «Разработка и управление ИТ-продуктом» или «Разработка и управление ИТ-проектом»

3) Выбирая соответствующий курс пользователь Платформы считается ознакомившимся с настоящими Правилами и получившим статус Участника Конкурса.

Конкурсное задание

Конкурсное задание заключается в следующем:

В Личном кабинете на Платформе в рамках выбранного участником курса Участнику необходимо присоединиться к одной из доступных задач и решить ее. Ниже приведен дословный текст, который получают Участники:

Задача 1: Тебе и команде сокурсников предстоит реализовать и опубликовать на JetBrains Marketplace плагин для проброса уведомлений в корпоративный мессенджер Muteam и легендарный ICQ. В этой задаче тебе понадобится твой навык программирования на Java.



Задача 2: В рамках данного проекта предстоит, используя язык программирования Java, реализовать Java-библиотеку для валидации URL.

При этом обязательно нужно соблюдать условия, при которых библиотека должна:

- Поддерживать существующие top-level domains и иметь возможность обновлять их список;
- Иметь возможность настраивать на клиентской стороне проверки scheme, authority, tld и т.д.

Задача 3: Команде ребят из 6 человек предстоит провести ревизию CI / CD по модулям Tarantool. Задача для тех, кому интересно поработать с yaml-конфигурациями и shell-скриптами. Проект базируется на языке программирования Python.

В рамках проекта потребуется:

- Выбрать один или группу модулей для тарантула
- Провести ревизию текущего состояния;
- Проверить наличие тестов и актуального/работоспособного CI / CD.
- Отразить состояние в табличке на Github Wiki (согласовать формат с ментором).
- Перевести тестирование / пакетирование на GitHub Actions.

Задача 4: В рамках данного проекта необходимо будет в команде из 2-ух человек задокументировать API коннектора для Tarantool.

В процессе работы потребуется добавить несколько коротких мануалов:

- Quick start guide.
- API reference manual.
- Примеры использования.
- Специфические кейсы.

В этой задаче понадобится навык программирования на Python.

Задача 5: Проект для тех, кто хорошо владеет языками C или C++, в рамках которого, нужно будет заняться поддержкой функционала графовых баз данных в Tarantool.

Исходя из того что граф хранится в двух спейсах:

- Узлы [опции].
- Связи [узел→узел, опции].

Необходимо реализовать модуль на C/Lua, который разбирал бы Cypher - подобный язык запросов и выполнял бы поиск по графу. Результатом поиска будет граф (узлы, связи). Решение в процессе путешествия по графу должно давать возможность Тарантулу работать (то есть делать yield'ы).



Задача 6: Проект на языке программирования GO. Нужно будет заняться поиском небезопасных сетевых политик в k8s.

Фактически задаем паттерн поиска в удобном виде – получаем результат в виде метрик Prometheus. С помощью этого приложения мы реализуем поиск правил, разрешающих слишком широкие доступы и экспортируем их в мониторинг.

Задача 7: В рамках проекта нужно будет разработать статический анализатор для кода на Lua, который будет выявлять популярные проблемы.

На данный момент у команды есть luancheck, но он кроме стиля написания кода и простых ошибок ничего не выявляет. Хочется находить проблемы, которые могут замедлить интерпретацию Lua кода в LuaJIT или антипаттерны при написании кода для Tarantool. Для реализации проекта желательно владеть языками C или C++.

Задача 8: Тебе и команде сокурсников предстоит исследовать возможные способы деплоя одного кластера Tarantool Cartridge в два логических кластера Kubernetes.

Важные вопросы, которые нужно затронуть:

- Как обеспечить безопасный сетевой доступ между инстансами Tarantool, которые находятся в разных кластерах k8s.
- Как обеспечить сохранение корректной топологии кластера Tarantool в ситуации, когда ресурсы k8s хранятся в разных etcd.

Язык программирования для этого проекта - Go.

3.3.1. Конкурсное задание предусматривает решение Участником либо командой Участников соответствующей технической задачи. Результаты этапов Конкурса определяются на основании данных от ментора (человека, закрепленного за Участником, командой Участников), с учетом установленных Организатором Конкурса критериев оценки.

4. Сроки и этапы проведения Конкурса.

4.1. Общий срок проведения Конкурса: с 11.11.2021 г. по 28.05.2022 г.

4.2. Срок регистрации для участия в Конкурсе: с 05.10.2021 г. по 03.11.2021 г.

4.3. Сроки объявления Победителей: победители будут объявлены не позднее 20.05.2022 г.

4.4. Сроки на вручение Победителям Призов: победителям будут вручены Призы не позднее 28.05.2022.

5. Призовой Фонд и порядок определения Победителей:

5.1. Призовой фонд Конкурса формируется за счет Организатора.



5.2. Призовой фонд составляют денежные призы, общей суммой 60 000 (шестьдесят тысяч) рублей.

5.3. Призовой фонд распределяется в равных частях между всеми Участниками (включая НДСФЛ), признанными Победителями в установленном настоящими Правилами порядке. Денежные призы (распределенные в равных частях между Победителями) вручаются Победителям посредством перевода денежных сумм по банковским реквизитам, предоставленным Победителями Организатору.

5.4. В связи с получением дохода в денежной форме Организатор выступает налоговым агентом для Победителей и перечисляет за них НДСФЛ с суммы Приза в полном объёме в порядке, предусмотренном законодательством Российской Федерации.

5.4. Порядок определения победителей

5.4.1. Все загруженные Участниками на Платформу решения Конкурсных заданий подлежат оценке Конкурсной комиссией.

5.4.2. Конкурсная комиссия оценивает все решения Конкурсных заданий по следующим критериям:

- Доведенность решения до конца (программный код должен работать и выполнять поставленную задачу/функционировать).
- Уникальность: решение должно быть уникальным, а не взятым из открытых источников.
- Исполняемость в продуктах компании: насколько полученный код является «чистым» и внедряемым в текущие разработки бизнес-юнита, который является заказчиком задачи.

Оценка решений Конкурсных заданий осуществляется на единоличное усмотрение каждого члена Конкурсной комиссии, исходя из их субъективного мнения на основании оценки указанных выше критериев. По каждому критерию каждый член Конкурсной комиссии присваивает решению Участника по собственному субъективному усмотрению от 0 до 10 баллов.

В решениях, выполненных командой Участников, оценивается вклад каждого Участника отдельно, и оценка выставляется каждому Участнику из состава команды.

По усмотрению Организатора, с использованием технических средств могут производиться презентации решений Конкурсных заданий, в том числе, выполненных в команде. Во время указанных презентаций Конкурсная комиссия оценивает качество выполнения Конкурсного задания каждым участником (в том числе, каждым участником из состава команды – для командных решений).

Максимальное количество баллов, которые может набрать участник – 30. Победителями признаются Участники, набравшие 25 и более баллов.

5.4.3. Результаты оценивания решений Конкурсных заданий фиксируются в протоколах Конкурсной комиссии. Указанные протоколы не подлежат раскрытию Участникам и хранятся у Организатора. Организатор *не обязан* публиковать количество баллов, которое набрал каждый Победитель.

5.4.4. Информация о Победителях указывается на Платформе в сроки, определённые настоящими Правилами.

6. Права и обязанности Участника:



6.1. Права Участника:

6.1.1. Знакомиться с Правилами;

6.1.2. Принимать участие в Конкурсе в порядке, определенном Правилами;

6.1.3. Требовать вручения Приза в случае объявления Участника победителем Конкурса в соответствии с Правилами, при условии отсутствия нарушений Правил со стороны Участника;

6.2. Обязанности Участника:

6.2.1. Соблюдать Правила. В случае объявления Участника Победителем для получения Приза Участник обязан предоставить информацию, указанную в пункте 9.1.1. настоящих Правил.

6.2.2. Предоставить Организаторам согласие на обработку его персональных данных на срок, необходимый для целей осуществления всех действий в соответствии с настоящими Правилами, без ограничения территории и без выплаты каких-либо вознаграждений.

6.2.3. Участник не вправе требовать переноса даты, места или времени вручения Приза;

6.2.4. Участник должен соблюдать следующие требования к участию:

Не использовать результаты интеллектуальной деятельности третьих лиц, а именно нарушать авторские и иные интеллектуальные права при разработке Решения.

- Не использовать программное обеспечение, нарушающее работу Платформу и создающее возможность изменения результатов Конкурса. В случае выявления Организаторами Конкурса попыток выведения из строя Платформы, Участник, предпринявший такие попытки, лишается прав на участие в Конкурсе и получение Приза;
- Не использовать данные, материалы и информацию, представленные на Платформе путем копирования, воспроизведения, а также в любых коммерческих целях без предварительного письменного разрешения Организаторов;
- Не регистрировать аккаунт (учетную запись) от имени лица, которым Участник не является (фальшивый аккаунт), или действовать от имени иного лица, в том числе, юридического или физического лица и пр., чьи интересы он не уполномочен представлять, при регистрации использовать только достоверную информацию и данные;
- Не регистрировать множественные аккаунты (учетные записи) для участия в Конкурсе;
- Не оскорблять в ходе проведения Конкурса представителей Организатора, Участников и иных лиц;
- Не совершать действия, направленные на обман Конкурсной комиссии, как с использованием программного обеспечения, так и без него, с целью изменения результатов Конкурса или обеспечения ложного предоставления призовых мест.

В случае нарушения Участником обязательств согласно пп. 6.3.4. Участник конкурса несет ответственность в соответствии с действующим законодательством РФ, будет дисквалифицирован, и все результаты участия в Конкурсе будут аннулированы.



6.3.5. Участники Конкурса самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием в Конкурсе.

6.3.6. Во всем, что не предусмотрено настоящими Правилами, Организатор Конкурса и Участники руководствуются действующим законодательством РФ.

6.3.7. Участник вправе отказаться от участия в Конкурсе в любой момент в период проведения Конкурса, направив уведомление об этом Организатору на электронную почту info@education.vk.company.

7. Права и Обязанности Организатора Конкурса:

7.1. Обязанности Организатора Конкурса:

7.1.1. Провести Конкурс в соответствии с настоящими Правилами;

7.1.2. Обеспечить конкурсный отбор (оценивание) результатов выполнения Конкурсных заданий Участников и определить Победителей.

7.1.3. Осуществить вручение Призов Победителям в соответствии с Правилами.

7.2. Права Организатора:

7.2.1. Организатор Конкурса пользуются всеми правами, предусмотренными настоящими Правилами и действующим законодательством РФ;

7.2.2. Отказать в выдаче Приза Участнику, который нарушил требования и обязанности, предусмотренные Правилами;

7.2.3. Организатор имеет право вносить изменения в Правила. Изначальная и обновленная редакция Правил, а также дополнительная информация должна быть размещены на Платформе;

7.2.4. Организатор имеет право отстранить Участника от участия в Конкурсе на любом этапе проведения Конкурса, если возникли подозрения, что Участник (либо третье лицо) в ходе Конкурса нарушает требования настоящих Правил;

7.2.5. Организатор не несет ответственности за нарушение Участниками каких-либо прав третьих лиц, в том числе интеллектуальных прав. Принимая участие в Конкурсе, Участник обязуется самостоятельно и за свой счет нести убытки, связанные с нарушением любых прав третьих лиц, а также в полном объеме возместить убытки Организатора, если таковые возникнут по вине Участника или вследствие нарушения им настоящих Правил;

7.2.6. Организатор не несет ответственности за сбои в сети Интернет, а также за действия организаций, обеспечивающих их работу;

7.2.7. Организатор имеет право использовать невостребованные Призы по своему усмотрению в соответствии с условиями настоящих Правил;

7.2.8. Если по Конкурс не может быть проведен согласно Правилам по причинам, вызванным заражением компьютерными вирусами, неполадками в сети Интернет, дефектами, манипуляциями, несанкционированным вмешательством, фальсификацией, техническими неполадками или любой причиной, неконтролируемой Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение Конкурса, Организатор может по своему усмотрению



аннулировать, прекратить, изменить или временно приостановить проведение Конкурса;

7.2.9. Организатор оставляет за собой право не вступать в письменные переговоры либо иные контакты с Участниками, кроме как в случаях, указанных в настоящих Правилах или на основании требований действующего законодательства Российской Федерации.

8. Права на решения, созданные в рамках проведения Конкурса.

8.1. Организатор вправе публиковать решения Конкурсных заданий Участников, полученные им в ходе проведения Конкурса, в открытом доступе неограниченному кругу лиц на Платформе. Принимая участие в Конкурсе, Участник тем самым соглашается с таким опубликованием своих решений и его последствиями без выплаты какого-либо дополнительного вознаграждения.

8.2. Решения, созданные Участниками Конкурса, в целом, какие-либо их части или элементы не должны нарушать чьих-либо законных прав и интересов, в том числе: авторских и смежных прав, прав на средства индивидуализации, прав на имя и на изображение, личную и семейную тайну, а также не наносят ущерба чести, достоинству и деловой репутации физических и юридических лиц.

8.3. Участник подтверждает, что все решения Конкурсных заданий выполнены Участником лично, при выполнении Конкурсных заданий не использовались результаты интеллектуальной деятельности третьих лиц.

8.3. Исключительные права на решения Конкурсных заданий Участников, содержащие, включая, но не ограничиваясь программы для ЭВМ, базы данных, а также иные результаты интеллектуальной деятельности и материалы, которые могут не признаваться результатами интеллектуальной деятельности, в том числе потенциально патентоспособные технические решения в полном объеме безвозмездно (без взимания с Организатора какой-либо оплаты) отчуждаются от Участника в пользу Организатора. Организатор вправе использовать указанные в настоящем пункте решения Конкурсных заданий Участников без указания имени (псевдонима) автора.

9. Порядок вручения Призов.

9.1. Для получения денежного Приза Победитель должен выполнить следующие действия:

9.1.1. В случае признания Участника Конкурса Победителем на основании решения Конкурсной комиссии, Победителю на адрес электронной почты, указанный в личном кабинете Платформы или на адрес электронной почты, указанный при подаче заявки на участие в Конкурсе, направляется электронное письмо с информацией о Призе, а также информация о дополнительных документах, которые Победитель должен предоставить для получения Приза. Для получения Приза Победитель должен проинформировать Организатора о своем желании принять приз, а также предоставить дополнительные документы, запрошенные Организатором.

9.1.2. Предоставить Организатору: а) реквизиты паспорта гражданина РФ (паспорта иного государства) (серия, номер, дата выдачи, выдавший орган, код подразделения), б) информацию, необходимую для подачи Организатором сведений в налоговый орган для исполнения обязанности налогового агента: ФИО, дата рождения, адрес регистрации по месту жительства (при наличии для иностранных граждан – разрешение на временное



проживание либо вид на жительство или иной документ, подтверждающий проживание на территории РФ), ИНН в) номер мобильного телефона для связи, г) полные реквизиты банковского счета для перечисления суммы Приза в письменной форме.9.1.2. Если Участник не совершает необходимые действия и не предоставляет Организатору информацию, как это предусмотрено пунктами 9.1.1-9.1.2. Правил, до 28.05.2022, Приз будет считаться невостребованным, и Организатор имеет право распорядиться им по своему усмотрению.

10. Порядок использования персональных данных.

10.1. Обработка, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу в налоговый орган для исполнения обязанности налогового агента по уплате НДФЛ, уничтожение персональных данных Участников Конкурса производится в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

10.1. Цель обработки персональных данных – проведение Конкурса и вручение Призов в соответствии с Правилами и действующим законодательством РФ.

10.2. Принимая Правила Конкурса, Участник предоставляет Организатору право осуществить все вышеуказанные действия со своими персональными данными.

10.3. Организатор гарантируют, что персональные данные Участников будут использоваться исключительно Организатором и не будут предоставляться иным третьим лицам для целей, не связанных с Конкурсом.

10.4. Организатор осуществляют обработку персональных данных во время проведения Конкурса и далее:

10.4.1. В течение 5 (пяти) лет хранят справки 2-НДФЛ и подтверждающую документацию по Участникам, в отношении которых они исполнили обязанность налогового агента.

10.4.2. В течение 60 (шестидесяти) календарных дней после даты окончания Конкурса — остальные персональные данные, которые ко дню окончания указанного срока обезличиваются и (или) уничтожаются, в целях обеспечения доставки Призов и исполнения иных обязанностей перед участниками.

10.4.3. Без ограничения срока хранятся материалы официальной публикации итогов Конкурса.

10.5. Согласие Участника на хранение и обработку персональных данных предоставляется Участником на срок проведения Конкурса и 5 (пять) лет после его окончания (в части Участников, в отношении которых Организатор исполнил обязанность налогового агента), может быть отозвано Участником в любое время путём письменного уведомления, направленного в адрес Организатора заказным почтовым отправлением.

11. Прочие условия

11.1. В случае письменного отказа Победителя от получения Приза, он теряет право требования вручения Приза от Организатора.

11.2. Термины, употребляемые в настоящих Правилах, относятся исключительно к настоящему Конкурсу.



11.3. Все спорные вопросы, касающиеся Конкурса, регулируются на основе действующего законодательства РФ. В случае возникновения ситуаций, допускающих неоднозначное толкование Правил, и (или) вопросов, не урегулированных Правилами, окончательное решение о таком толковании и (или) разъяснении принимается исключительно Организатором Конкурса.

11.4. Настоящие Правила могут быть изменены в одностороннем порядке Организатором путем публикации новой редакции на Платформе. Участники обязуются самостоятельно отслеживать изменения редакции Правил и в случае продолжения участия в Конкурсе подтверждают свое согласие с измененной редакцией.

11.5. Каждый Участник в порядке ст. 431.2 Гражданского кодекса РФ заверяет и гарантирует, что является автором/правообладателем решений Конкурсных заданий, а также что их использование в рамках Конкурса не нарушает прав Участника или каких-либо прав третьих лиц (в том числе, авторских и смежных прав, а также прав на средства индивидуализации). В случае, если в целях участия в Конкурсе, Участник использует произведения, принадлежащие третьим лицам (авторам/правообладателям), Участник обязан получить от соответствующих лиц все права, необходимые для использования такого произведения. В случае предъявления Участнику и/или Организатору Конкурса требований, претензии, исков со стороны третьих лиц (авторов/правообладателей) или уполномоченных на это органов государственной власти о нарушении прав соответствующих третьих лиц в связи с использованием решения Конкурсного задания в рамках Конкурса, Участник обязуется самостоятельно принять все доступные ему в соответствии с законом меры к урегулированию споров с третьими лицами (авторами/правообладателями) и уполномоченными органами государственной власти, в том числе вступить в судебный процесс на стороне Организатора и предпринять все зависящие от него действия с целью исключения Организатора Конкурса из числа ответчиков. Если в указанном случае на Организатора будет возложена обязанность возместить убытки, выплатить компенсацию третьим лицам, связанную с нарушением их прав и законных интересов в связи с использованием Участником решения Конкурсного задания, Организатор вправе предъявить Участнику требование, в том числе в судебном порядке, о возмещении убытков, возникших в связи с недостоверностью настоящего заверения об обстоятельствах, а Участник обязуется возместить Организатору Конкурса эти убытки, в том числе на основании судебного решения, вынесенного по иску Организатора Конкурса к Участнику.

11.6. По вопросам участия в Конкурсе, определения Победителей и получения Призов Участники могут обратиться к Организатору посредством электронной почты: info@education.vk.company.



Согласование в: АОА-122885
Ответственный юрист: Shor Vladimir
Автор: Markova Anastasiya
Тип задачи: Юридический департамент